

「2026년 인천 가상융합산업 전문인력 양성교육」 실무과정 교육생 모집 공고

(재)인천테크노파크는 인천 시민과 가상융합산업 분야 취·창업 희망자를 대상으로 인천 지역 기업의 인력 수요 해소와 4차 산업혁명 대응을 위한 신규 일자리 창출을 위한 「2026년 인천 가상융합산업 전문인력 양성교육」 실무과정 교육생을 모집합니다. 본 과정은 가상융합 기초 이론부터 콘텐츠 기획 및 제작 실습 교육으로 교육 수강을 희망하는 분들의 많은 신청을 바랍니다.

2026년 7월 06일

재단법인 인천테크노파크원장

□ 교육개요

- 교육명 : 인천 가상융합산업 전문인력 양성교육 실무과정
(가상융합 기술의 이해 및 콘텐츠 제작 실무 역량 확보)
- 교육기간 : 2026. 8. 10.(월) ~ 8. 21.(금), 10:00~18:00(일 7시간 교육)
 - 9일, 총 60시간, 오프라인 교육 진행
 - ※ 커리큘럼 및 일정은 교육 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 교육대상
 - 가상융합 콘텐츠 제작에 관심이 있는 인천시민(주민등록상)
 - 인천 내 가상융합산업 분야 취·창업 희망자
 - 인천 소재 대학생(재학생, 휴학생, 졸업예정자 포함)
- 교육추진 : (재)인천테크노파크
- 교육운영 : (주)오색나비
- 교육장소 : 문화콘텐츠센터 교육실(인천 연수구 갯벌로 12, 갯벌타워 15층 1504호)
- 교육요약
 - 가상융합기술 개요 및 이해
 - 가상융합산업 콘텐츠 기획
 - 가상융합콘텐츠(AI기술활용) 제작 실습
 - (참여혜택) 교육비 무료, 교육 장비 및 PC제공, 다과 제공, 중식비 지원 등

o 교육 일정 및 커리큘럼(안)

차시	일자	시간	주요주제	내용	시간	일수
1	8/10 (월)	10:00~13:00	Unity 입문	Unity Hub 설치, Unity 6 프로젝트 생성, 인터페이스(Hierarchy, Inspector, Scene, Game, Project) 이해	3	1일
		14:00~18:00	공간 구성 및 PC Build	GameObject, Transform, Material, Camera, Light, Prefab 활용, Windows Build, Windows 실행파일(EXE) 생성	4	
2	8/11 (화)	10:00~13:00	WebGL Build	Build Settings, Player Settings, WebGL Build, 브라우저 실행 테스트	3	1일
		14:00~18:00	웹 배포	GitHub Pages, itch.io 등 웹호스팅 서비스를 활용한 프로젝트 배포 및 URL 공유	4	
3	8/12 (수)	10:00~13:00	3D 환경 제작	Terrain, Tree, Grass, Skybox를 활용한 자연환경 제작	3	1일
		14:00~18:00	공간 연출	Lighting, Reflection, Fog, Post Processing을 활용한 공간 연출	4	
4	8/13 (목)	10:00~12:00	오브젝트 배치	Asset Import, Prefab 활용, 오브젝트 배치 및 공간 구성	2	1일
		14:00~18:00	인터랙션 구현	Collider, Trigger, Door, Button, Audio를 활용한 상호작용 구현	4	
5	8/14 (금)	10:00~13:00	UI 및 특수 효과	Canvas, TextMeshPro, Particle System 활용	3	1일
		14:00~18:00	공간 기획	공간 콘셉트 설정, 콘텐츠 구성 및 핵심 기능 정의, 1페이지 GDD 작성	4	
6	8/18 (화)	10:00~13:00	상세 기획	공간 구성, 오브젝트 배치, 동선 설계, 기능 정의, 10페이지 GDD 작성	3	1일
		14:00~18:00	AI 활용 기획	생성형 AI를 활용한 아이디어 확장 및 기획 문서 개선, AI 활용 1페이지 기획요약 작성	4	
7	8/19 (수)	10:00~13:00	프로젝트 제작 I	개인 프로젝트 제작 및 핵심 기능 구현	3	1일
		14:00~18:00	프로젝트 제작 I	콘텐츠 추가 및 기능 개선, Windows Build 테스트	4	
8	8/20 (목)	10:00~13:00	프로젝트 제작 II	새로운 콘셉트의 가상공간 제작	3	1일
		14:00~18:00	프로젝트 제작 II	프로젝트 Build, WebGL 배포 및 웹 업로드, 포트폴리오 정리	4	
9	8/21 (금)	10:00~14:00	성과 발표 및 수료식	최종 결과물 시연, 포트폴리오 정리 및 피드백 수료식	4	1일
합계					60시간	9일

※ 커리큘럼 및 일정은 교육 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

□ 교육신청 및 접수

- 모집기간 : 모집 공고일 ~ 2026. 8. 3.(월), 18:00 까지
- 신청방법 : 인천 가상융합산업 혁신센터 공고 내 구글 폼 접수
- 신청주소 : <https://forms.gle/MSLSNYC5bpinhGSn6>
 - ※ 모집 마감 후 개별 접수완료 확인 메일 또는 문자 일괄 송부 예정
- 신청자격
 - 가상융합 콘텐츠 제작에 관심이 있는 인천시민(주민등록상)
 - ※ 주민등록등본 제출
 - 인천 내 가상융합산업 분야 취·창업 희망자
 - 인천 소재 대학생(재학생, 휴학생, 졸업예정자 포함) ※ 재학증명서 제출
 - ※ 제출한 신청서에 기재되지 않은 부적격 사유가 확인될 경우 선발은 즉시 취소되며 차순위 대기자가 교육에 참여하게 됨

□ 수강생 선발 안내

○ 선발기준

순번	구분	배점
1	지원동기	30
2	성실성 및 의지	30
3	교육 수행 역량 및 성장가능성	40

※ 교육생 선발은 전문가심사를 통해 진행(동점자 발생시 지원순서에 따른 선정)

- 선발인원 : 총 20명 내외
- 심사절차 및 일정

① 모집공고 및 접수	⇒	② 서류심사	⇒	③ 최종 결과통보 및 교육일정 안내
모집 공고일 ~ 2026. 8. 3.(월), 18:00 까지		2026. 8. 4.(화)		2026. 8. 5.(수) ※ 최종 결과통보는 개별 연락 예정

□ 문의처

- 교육 운영사 : (주)오색나비 / 050-5099-1954 / na_on@osaeknabi.com
- 주관 기관 : (재)인천테크노파크 : 032-260-0679 / yubin@itp.or.kr